

On commence par configurer un poste de travail THAZAR ELECTRICK Avec la Round collection

1 Sélectionner la famille et dessiner et ouvrir les propriétés du type

2 Dupliquer et renommer votre premier poste de travail

3 Dans la liste déroulante, choisir "3 POSTES 4"

4 Maintenant, on va remplir les "Noms" avec les accessoires pour compléter notre poste de travail

Chaque fois que vous cliquez sur le bouton "Round" ou "variateur" ou "Moteur" apparaît l'écran de sélection

Et répondre sur la ligne qui vous est proposée

Toujours sur la même principe, sélectionner la deuxième ligne et taper les mots clés "Round", "Moteur" ou "Moteur"

Et répondre sur la ligne qui vous est proposée

A chaque fois, il est important de bien taper le nom de la collection utilisée, avant de taper les autres mots clés

Pour la collection "Round", il y a une petite subtilité

Il y a des accessoires qui font 1 module de large et des accessoires de 2 modules de large

Le grand de module de largeur présente une autre que leur module indique en rouge

Coverter les propriétés du type et configurer l'anneau

Quand vous avez terminé, cliquez sur OK

Et regardez le résultat

Maintenant, vous avez fait votre premier poste de travail

Suivant...

Maintenant on configure l'anneau de votre poste de travail THAZAR ELECTRICK

Les propriétés d'occurrence

1 Sélectionner la famille de poste de travail et dessiner les propriétés d'occurrence

2 Ici, vous pouvez choisir le type de poste de travail

3 Ici, vous pouvez choisir le type de poste de travail

4 Ici, vous pouvez choisir le type de poste de travail

5 Ici, vous pouvez choisir le type de poste de travail

6 Double cliquez sur l'anneau

Suivant...

Réaliser son premier circuit

1 Sélectionner le symbole de la lampe et les 3 luminaires puis cliquer sur l'icône puissance en haut

2 Maintenant sélectionner votre circuit

3 Dans l'onglet "Annoter", sélectionner l'icône pour l'anneau et cliquer sur un des fils pour identifier votre circuit sur le plan

4 Maintenant, si vous cliquez le poste de travail ou les luminaires, les fils suivent

5 Double cliquez sur l'anneau

Suivant...

Un autre luminaire...

1 Sélectionner la famille et dessiner et ouvrir les propriétés du type

2 Ici, vous pouvez modifier les dimensions du luminaire

3 Ici, dans les propriétés d'occurrence, vous pouvez faire tourner et déplacer le luminaire pour le positionner

4 Tous les luminaires fonctionnent sur ce principe

5 A vous de jouer

Suivant...

Petit focus sur les luminaires

1 Sélectionner la famille et dessiner et ouvrir les propriétés du type

2 Dans la liste déroulante, vous pouvez sélectionner le BACS du luminaire

3 Ici, dans les propriétés d'occurrence, vous pouvez choisir la direction de la lumière du BACS

4 Ici, vous pouvez faire tourner le BACS selon 3 axes pour le positionner dans toutes les positions possibles

5 Double cliquez sur l'anneau

Suivant...

Petit focus sur les luminaires

1 Sélectionner le luminaire et dans les propriétés d'occurrence, choisir le paramètre "Direction de la lumière du BACS"

2 Ici, vous pouvez faire tourner le BACS selon 3 axes pour le positionner dans toutes les positions possibles

3 Double cliquez sur l'anneau

Suivant...